



CityZen - Guia Rápido do Aluno

1. Para que serve o CityZen?

O CityZen é um simulador em que sua equipe administra uma cidade ao longo de 10 anos (rodadas), tomando decisões sobre:

- Água e esgoto
- Resíduos (aterro, reciclagem, compostagem, biogás)
- Energia (hidrelétrica, solar)
- Agro e produção de alimentos
- Reflorestamento
- Educação Ambiental

Seus objetivos principais:

- Melhorar a **qualidade de vida da população**
- Reduzir **emissões de CO₂**
- Alcançar **metas dos ODS**
- Acumular **pontuação e Selos ODS**

2. Primeiro Acesso

Minhas Simulações 2º Ano A – Sustentabilidade 2025 Equipe: Planeta Verde Início: 24/11/2025 Fim: 19/12/2025 Rodadas Concluídas: 0/10 Rodada Atual: 1 Início da Rodada: 24/11/2025 Fim da Rodada: 26/11/2025 	1. Faça o seu cadastro com o Código de Convite enviado pelo seu professor. 2. Entre no sistema com o usuário/senha. 3. Na página inicial, verifique o card da sua equipe (por exemplo, “2º Ano A – Sustentabilidade 2025 / Equipe Natureza”): ○ Rodada atual ○ Período da rodada ○ Ícones de acesso rápido (simulação, relatórios, etc.)
---	---



3. Como jogar uma rodada

1. Clique no card da sua equipe para **acessar a simulação**.
2. No menu lateral, utilize as abas para decidir os investimentos de cada área:
 - **Água e esgoto**
 - **Resíduos e energia**
 - **Agro, reflorestamento, EA, etc.**
3. Em cada seção:
 - Analise os **valores atuais** (capacidade, demanda, emissões).
 - Defina **novos investimentos** (quando houver campo de edição).
4. Ao terminar todas as decisões da rodada, clique em **Salvar Rodada** (botão no final da página principal).

Importante: sem salvar, as decisões não entram no cálculo de CO₂, ODS, pontuação e classificação.

4. Notícias e Eventos (CityNews)

- Ao abrir cada rodada, aparecem **notícias informativas e notícias de eventos**, específicas daquele ano.
- Você também pode acessar o histórico pelo menu lateral em **“Notícias”**, escolhendo o ano desejado.
- As notícias indicam:
 - Eventos climáticos, sociais ou econômicos
 - Mudanças na cidade (novas áreas de reflorestamento, novas indústrias, etc.)
 - Dicas indiretas sobre impactos futuros

Use as notícias para **ajustar sua estratégia** antes de investir.

5. Selos ODS e Recompensas

- Ao longo da simulação, sua equipe pode conquistar **Selos ODS** ao manter **≥ 90%** em um ODS por 3 rodadas consecutivas.
- Na tela **“Selos ODS”**:
 1. Selos com botão **“Resgatar”** ainda não foram usados.





2. O contador de **selos pendentes** indica quantos estão disponíveis.
- Ao clicar em um selo:
 1. Escolha **uma infraestrutura** como recompensa (ex.: tratamento de água, biogás, reflorestamento).
 2. Confirme em **“Resgatar”**.
 3. Lembre-se de **salvar a rodada** para registrar o bônus de infraestrutura e de caixa.

Selos ODS também rendem **pontos de vitória** no final da simulação.

6. Relatórios da Equipe

Você pode acompanhar os resultados da **sua equipe** (rodadas anteriores). Acesse pelo Card da equipe (ícone de relatórios) ou menu lateral: **“Relatórios”**

Principais painéis:

- **Pontuação & Satisfação** – mostra a evolução da pontuação por área e o índice de satisfação da população.
- **Qualidade do Ar (CO₂)** – emissões, capturas e saldo por setor.
- **ODS (Evolução e Comparação)** – porcentagem atingida em cada ODS ao longo dos anos.
- **Infraestrutura & Capacidade** – como sua cidade foi crescendo em aterro, tratamento, energia, hortas, estufas, etc.
- **Finanças** – receitas, despesas, investimentos e caixa final.
- **Educação Ambiental — Efeitos** – impacto das ações de EA em reciclagem, consumo, esgoto, água e energia.
- **Eventos por Ano** – lista dos eventos que afetaram aquela rodada.
- **Selos ODS — Resgates & Recompensas** – mostra quais Selos já foram resgatados e quais bônus foram recebidos.

Use esses relatórios para **entender o que funcionou e corrigir rota nas próximas rodadas**.

7. Resultados entre Equipes

Na área **“Resultados”**, você compara sua equipe com as demais do curso (sempre com **um ano de defasagem**):





- **CO₂ por Equipe** – emissões e capturas totais de cada equipe.
- **Pontuação e Satisfação por Equipe** – quem obteve maior score naquele ano.
- **Selos ODS por Equipe** – quais equipes já têm selos conquistados.
- **ODS por Equipe – Heatmap** – força de cada equipe em cada ODS.
- **População por Equipe** – como os diferentes cenários impactaram a população.
- **Investimentos por Equipe** – onde cada grupo concentrou recursos.

Essa comparação ajuda a entender **estratégias diferentes** e preparar a equipe para os próximos anos.

8. Simulação Finalizada e Score Final

Quando o professor encerra a simulação:

- Você poderá acessar a tela de **Classificação Final** em Resultados.
- Lá são mostrados:
 - Medalhas de 1º, 2º e 3º lugar
 - **Score Final** de cada equipe
 - Médias dos 3 últimos anos de CO₂ e satisfação
 - Pontos dos Selos ODS
 - Penalidade por perda de população (quando existir)

Critérios gerais (resumidos):

- 30% – CO₂ (média dos 3 últimos anos, ajustada pela população)
- 30% – Satisfação (média dos 3 últimos anos)
- Até 40 pontos – Selos ODS (cada Selo vale até 5 pontos, dependendo da manutenção do ODS)
- –10 pontos – penalidade se a equipe terminar com menos de 85% da população máxima

A classificação final mostra **quem geriu melhor a cidade** considerando ambiente, sociedade e economia.